

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Гаврилов Сергей Александрович  
Должность: И.О. Ректора  
Дата подписания: 11.06.2026 12:40:08  
Уникальный программный ключ:  
f17218015d82e3c1457d1df9e244def505047355

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Московский институт электронной техники»

План одобрен Ученым советом МИЭТ  
Протокол № 8 от 18.02.2026

# РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

09.04.02

Направление 09.04.02 Информационные системы и технологии  
Направленность (профиль) Интерактивные технологии и медиадизайн

Кафедра: Институт цифрового дизайна

Форма обучения: Очная
Срок получения образования: 2 г.
Типы задач профессиональной деятельности
проектный

Год начала подготовки (по учебному плану) \_\_\_\_\_  
Учебный год \_\_\_\_\_  
Образовательный стандарт (ФГОС) \_\_\_\_\_




2026  
2026-2027  
№ 917 от 19.09.2017

## СОГЛАСОВАНО

Начальник АНОК

Директор Института

Руководитель магистерской программы

 / Никулина И.М./  
 / Соколова Т.Ю./  
 / Соколова Т.Ю./



План Учебный план магистратуры '09.04.02-ИЦД-2026 Интерактивные технологии и медиадизайн.plx', код направления 09.04.02, год начала подготовки 2026

Наименование	Форма контроля				з.е.	Итого акад.часов					Курс 1										Курс 2										Закрепленная		
	Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	КР		Факт	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	Пр. подгот	Семестр 1					Семестр 2					Семестр 3					Семестр 4						
												з.е.	Лек	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	Пр пр. подгот	СР	СР пр. подгот	Конт роль		з.е.	Пр
<b>Блок 1. Дисциплины (модули)</b>					88	3168	852	1956	360	148	30	48	272	652	108	27	32	32	192	608	108	23	16	16	160	32	492	116	144	8	84	204	
<b>Обязательная часть</b>					67	2412	668	1456	288	72	27	48	240	576	108	27	32	32	192	608	108	11	16	16	64	32	228	40	72	2	28	44	
Философия			1		2	72	32	40			2	16	16	40																		43	
Иностранный язык для профессиональной коммуникации			1		3	108	48	60			3		48	60																		29	
Методология педагогической деятельности в ИТ			1		4	144	32	112			4	16	16	112																		18	
Управление ИТ-проектами			1		4	144	48	96			4	16	32	96																		27	
Проектирование пользовательских интерфейсов	12				9	324	64	188	72		4		32	76	36	5			32	112	36											18	
Введение в интерактивные технологии	12				10	360	64	224	72		5		32	112	36	5			32	112	36											18	
Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	12		3		14	504	128	304	72		5		64	80	36	5			32	112	36	4			32		112					18	
Корпоративная культура			2		2	72	32	40							2	16			16	40												43	
Методы математического моделирования			2		3	108	48	60							3	16			32	60												42	
Технологии разработки программного обеспечения			2		4	144	48	96							4			32	16	96												36	
Методика дизайн-проектирования			2		3	108	32	76							3				32	76												18	
Дизайн-консеквенциализм	3				3	108	32	40	36	72												3			32	32	40	40	36			18	
Интеллектуальные системы	3				4	144	32	76	36													4	16	16			76		36			41	
Представление результатов научных исследований			4		2	72	28	44																				2	28	44		18	
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>					21	756	184	500	72	76	3		32	76								12			96		264	76	72	6	56	160	
Юзабилити пользовательских интерфейсов	3			3	4	144	32	76	36													4			32		76		36			18	
Интерактивный цифровой контент	3		4		8	288	60	192	36													5			32		112		36	3	28	80	18
Стратегия создания нового проекта			4		3	108	28	80																					3	28	80		18
<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1</b>			<b>1</b>		<b>3</b>	<b>108</b>	<b>32</b>	<b>76</b>			3		<b>32</b>	<b>76</b>																			
Цифровая обработка изображений			1		3	108	32	76			3		32	76																			18
Компьютерная графика			1		3	108	32	76			3		32	76																			18
<b>Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2</b>			<b>3</b>		<b>3</b>	<b>108</b>	<b>32</b>	<b>76</b>														3			<b>32</b>		<b>76</b>	<b>76</b>					
Основы веб-разработки			3		3	108	32	76														3			32		76	76				18	
Трехмерная графика в JavaScript			3		3	108	32	76														3			32		76	76				18	
<b>Блок 2. Практика</b>					23	828		828		612					3					108		7					252	144		13		468	468
<b>Обязательная часть</b>					6	216		216							3					108		3					108						
Учебная практика (педагогическая практика)			23		6	216		216							3					108		3					108						18
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>					17	612		612		612												4					144	144		13		468	468
Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)			3		4	144		144		144												4					144	144					18
Производственная практика (научно-исследовательская работа)			4		13	468		468		468																			13		468	468	18
<b>Блок 3. Государственная итоговая аттестация</b>					9	324		324																					9		324		
Выполнение и защита выпускной квалификационной работы					9	324		324																					9		324		18
<b>ФТД. Факультативные дисциплины</b>					2	72	24	48							1	8			8	20		1	8				28						
<b>Часть, формируемая участниками образовательных отношений</b>					2	72	24	48							1	8			8	20		1	8				28						
Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики			2		1	36	16	20							1	8			8	20													40
Основы права интеллектуальной собственности			3		1	36	8	28														1	8				28						43

Индекс	Содержание	Тип
УК-1	Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ФТД.В.01	Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики	
УК-2	Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	УК
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ФТД.В.02	Основы права интеллектуальной собственности	
УК-3	Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели	УК
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-4	Способен применять современные коммуникативные технологии, в том числе на иностранном(ых) языке(ах), для академического и профессионального взаимодействия	УК
Б1.О.02	Иностранный язык для профессиональной коммуникации	
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в ИТ	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-5	Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-6	Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Содержание	Тип
ОПК-1	Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.09	Методы математического моделирования	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-2	Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач;	ОПК
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б1.О.13	Интеллектуальные системы	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-3	Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями;	ОПК
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в IT	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б1.О.14	Представление результатов научных исследований	
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-4	Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;	ОПК
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б1.О.12	Дизайн-консеквенциализм	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-5	Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем;	ОПК
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-6	Способен использовать методы и средства системной инженерии в области получения, передачи, хранения, переработки и представления информации посредством информационных технологий;	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Содержание	Тип
ОПК-7	Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений;	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.09	Методы математического моделирования	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-8	Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.	ОПК
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ПК-1	Способен проектировать сложные графические пользовательские интерфейсы	ПК
Б1.В.01	Юзабилити пользовательских интерфейсов	
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	
Б1.В.ДВ.02.01	Основы веб-разработки	
Б1.В.ДВ.02.02	Трехмерная графика в JavaScript	
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ПК-2	Способен к разработке систем визуальной информации, идентификации и коммуникации	ПК
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	
Б1.В.03	Стратегия создания нового проекта	
Б1.В.ДВ.01.01	Цифровая обработка изображений	
Б1.В.ДВ.01.02	Компьютерная графика	
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Наименование	Формируемые компетенции
Б1	Дисциплины (модули)	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
Б1.О	Обязательная часть	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8
Б1.О.01	Философия	УК-1; УК-5; УК-6
Б1.О.02	Иностранный язык для профессиональной коммуникации	УК-4
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в ИТ	УК-4; ОПК-3
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	УК-2; ОПК-8
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	УК-3; ОПК-5
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	ОПК-1; ОПК-6; ОПК-7
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7
Б1.О.08	Корпоративная культура	УК-3; УК-5; УК-6
Б1.О.09	Методы математического моделирования	ОПК-1; ОПК-7
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	ОПК-2; ОПК-3; ОПК-8
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	УК-1; ОПК-3; ОПК-4
Б1.О.12	Дизайн-консеквенциализм	ОПК-4
Б1.О.13	Интеллектуальные системы	ОПК-2
Б1.О.14	Представление результатов научных исследований	ОПК-3
Б1.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	ПК-1; ПК-2
Б1.В.01	Юзабилити пользовательских интерфейсов	ПК-1
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	ПК-1; ПК-2
Б1.В.03	Стратегия создания нового проекта	ПК-2
Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1	ПК-2
Б1.В.ДВ.01.01	Цифровая обработка изображений	ПК-2
Б1.В.ДВ.01.02	Компьютерная графика	ПК-2
Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2	ПК-1
Б1.В.ДВ.02.01	Основы веб-разработки	ПК-1
Б1.В.ДВ.02.02	Трехмерная графика в JavaScript	ПК-1
Б2	Практика	УК-1; УК-2; УК-3; УК-5; УК-6; ОПК-3; ПК-1; ПК-2
Б2.О	Обязательная часть	УК-3; УК-5; ОПК-3
Б2.О.01(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	УК-3; УК-5; ОПК-3
Б2.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	УК-1; УК-2; УК-6; ПК-1; ПК-2
Б2.В.01(У)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	УК-2; ПК-1; ПК-2
Б2.В.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	УК-1; УК-6; ПК-1; ПК-2

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЙ Учебный план магистратуры '09.04.02-ИЦД-2026 Интерактивные технологии и медиадизайн.rlx', код направления 09.04.02, год начала подготовки 2020

Индекс	Наименование	Формируемые компетенции
БЗ	Государственная итоговая аттестация	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
БЗ.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
ФТД	Факультативные дисциплины	УК-1; УК-2
ФТД.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	УК-1; УК-2
ФТД.В.01	Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики	УК-1
ФТД.В.02	Основы права интеллектуальной собственности	УК-2