

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор МИЭТ

Дата подписания: 16.07.2024 15:07:43

Уникальный программный ключ:

ef5a4fe6ed0ffdf3f1a49d6ad1b49464dc1bf7354f736d76c8f8bea882b8d602

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет «Московский институт электронной техники»

План одобрен Ученым советом МИЭТ

Протокол № 6 от 28.02.2024

09.04.02

РАБОЧИЙ УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Проректор по
учебной работе



по программе магистратуры

Направление 09.04.02 Информационные системы и технологии
Направленность (профиль) Интерактивные технологии и медиадизайн

Кафедра: Институт цифрового дизайна

Квалификация: Магистр

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 2 г.

Типы задач профессиональной деятельности

проектный

Год начала подготовки (по учебному плану) 2024

Учебный год 2024-2025

Образовательный стандарт (ФГОС)

№ 917 от 19.09.2017

СОГЛАСОВАНО

Начальник АНОК

/ Никулина И.М./

Директор Института

/ Соколова Т.Ю./

Руководитель магистерской программы

/ Соколова Т.Ю./

Индекс	Содержание	Тип
УК-1	Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б2.В.03(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ФТД.В.01	Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики	
УК-2	Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	УК
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	
Б2.В.01(П)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ФТД.В.02	Основы права интеллектуальной собственности	
УК-3	Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели	УК
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.О.02(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-4	Способен применять современные коммуникативные технологии, в том числе на иностранном(ых) языке(ах), для академического и профессионального взаимодействия	УК
Б1.О.02	Иностранный язык для профессиональной коммуникации	
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в ИТ	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-5	Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.О.02(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
УК-6	Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки	УК
Б1.О.01	Философия	
Б1.О.08	Корпоративная культура	
Б2.В.03(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Содержание	Тип
ОПК-1	Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.09	Методы математического моделирования	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-2	Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач;	ОПК
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б1.О.14	Интеллектуальные системы	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-3	Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями;	ОПК
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в IT	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б1.О.15	Представление результатов научных исследований	
Б2.О.02(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-4	Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;	ОПК
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	
Б1.О.12	Дизайн-консеквенциализм	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-5	Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем;	ОПК
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-6	Способен использовать методы и средства системной инженерии в области получения, передачи, хранения, переработки и представления информации посредством информационных технологий;	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Содержание	Тип
ОПК-7	Способен разрабатывать и применять математические модели процессов и объектов при решении задач анализа и синтеза распределенных информационных систем и систем поддержки принятия решений;	ОПК
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	
Б1.О.09	Методы математического моделирования	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ОПК-8	Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.	ОПК
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ПК-1	Способен проектировать сложные графические пользовательские интерфейсы	ПК
Б1.В.01	Юзабилити пользовательских интерфейсов	
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	
Б1.В.ДВ.02.01	Основы веб-разработки	
Б1.В.ДВ.02.02	Трехмерная графика в JavaScript	
Б2.В.01(П)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б2.В.03(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	
ПК-2	Способен к разработке систем визуальной информации, идентификации и коммуникации	ПК
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	
Б1.В.03	Стратегия создания нового проекта	
Б1.В.ДВ.01.01	Цифровая обработка изображений	
Б1.В.ДВ.01.02	Компьютерная графика	
Б2.В.01(П)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	
Б2.В.03(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	
Б3.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	

Индекс	Наименование	Формируемые компетенции
Б1	Дисциплины (модули)	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
Б1.О	Обязательная часть	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8
Б1.О.01	Философия	УК-1; УК-5; УК-6
Б1.О.02	Иностранный язык для профессиональной коммуникации	УК-4
Б1.О.03	Методология педагогической деятельности в ИТ	УК-4; ОПК-3
Б1.О.04	Управление ИТ-проектами	УК-2; ОПК-8
Б1.О.05	Проектирование пользовательских интерфейсов	УК-3; ОПК-5
Б1.О.06	Введение в интерактивные технологии	ОПК-1; ОПК-6; ОПК-7
Б1.О.07	Алгоритмы и программные средства в трехмерной графике	ОПК-1; ОПК-2; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7
Б1.О.08	Корпоративная культура	УК-3; УК-5; УК-6
Б1.О.09	Методы математического моделирования	ОПК-1; ОПК-7
Б1.О.10	Технологии разработки программного обеспечения	ОПК-2; ОПК-3; ОПК-8
Б1.О.11	Методика дизайн-проектирования	УК-1; ОПК-3; ОПК-4
Б1.О.12	Дизайн-консеквенциализм	ОПК-4
Б1.О.14	Интеллектуальные системы	ОПК-2
Б1.О.15	Представление результатов научных исследований	ОПК-3
Б1.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	ПК-1; ПК-2
Б1.В.01	Юзабилити пользовательских интерфейсов	ПК-1
Б1.В.02	Интерактивный цифровой контент	ПК-1; ПК-2
Б1.В.03	Стратегия создания нового проекта	ПК-2
Б1.В.ДВ.01	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.1	ПК-2
Б1.В.ДВ.01.01	Цифровая обработка изображений	ПК-2
Б1.В.ДВ.01.02	Компьютерная графика	ПК-2
Б1.В.ДВ.02	Дисциплины по выбору Б1.В.ДВ.2	ПК-1
Б1.В.ДВ.02.01	Основы веб-разработки	ПК-1
Б1.В.ДВ.02.02	Трехмерная графика в JavaScript	ПК-1
Б2	Практика	УК-1; УК-2; УК-3; УК-5; УК-6; ОПК-3; ПК-1; ПК-2
Б2.О	Обязательная часть	УК-3; УК-5; ОПК-3
Б2.О.02(У)	Учебная практика (педагогическая практика)	УК-3; УК-5; ОПК-3
Б2.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	УК-1; УК-2; УК-6; ПК-1; ПК-2
Б2.В.01(П)	Учебная практика (технологическая (проектно-технологическая) практика)	УК-2; ПК-1; ПК-2
Б2.В.03(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)	УК-1; УК-6; ПК-1; ПК-2

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЙ Учебный план магистратуры '09.04.02-ИЦД-2024 Интерактивные технологии и медиадизайн.rlx', код направления 09.04.02, год начала подготовки 2024

Индекс	Наименование	Формируемые компетенции
БЗ	Итоговая аттестация	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
БЗ.01	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2
ФТД	Факультативные дисциплины	УК-1; УК-2
ФТД.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	УК-1; УК-2
ФТД.В.01	Финансовая грамотность в условиях цифровой экономики	УК-1
ФТД.В.02	Основы права интеллектуальной собственности	УК-2