

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор МИЭТ

Дата подписания: 01.09.2023 16:42:15

Уникальный программный ключ:

ef5a4fe6ed0ffdf7f1a49d6ad1b49464dc1bf7354f736d76c8f6be7882b81602

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Моделирование в среде AutoCAD»

Направление подготовки 54.03.01 «Дизайн»

Направленность (профиль) – «Графический дизайн», «Предметно-средовой дизайн»

Уровень образования – бакалавриат

Форма обучения – очная

1. Цели и задачи дисциплины

Учебный курс формирует основные базовые знания по технологиям двумерного и трехмерного компьютерного моделирования в среде современной системы автоматизированного проектирования.

Задачи дисциплины:

- научить моделировать объекты на плоскости, формировать и редактировать изображения и чертежи средствами системы автоматизированного проектирования;
- научить моделировать и редактировать трехмерные геометрические объекты различных типов;
- научить создавать и визуализировать реалистичные сцены.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Для изучения курса необходимы базовые знания по информатике, проекционному черчению, а также базовая компьютерная грамотность.

В результате изучения курса студенты освоят:

- основы геометрического моделирования на плоскости в среде AutoCAD; пользовательский интерфейс среды; команды формирования и редактирования двумерных геометрических объектов;
- основы трехмерного геометрического моделирования и визуализации в среде AutoCAD; основные понятия трехмерного моделирования; команды формирования и редактирования каркасных, поверхностных и твердотельных трехмерных моделей.

Знания, полученные при изучении курса «Моделирование в среде AutoCAD», будут использованы на занятиях по дисциплинам «Проектирование», «Трехмерное моделирование и визуализация в среде 3DS Max», в решении проектных задач в рамках производственной практики и при подготовке ВКР.

3. Краткое содержание дисциплины

Геометрическое моделирование на плоскости в среде AutoCAD. Основы трехмерного моделирования в AutoCAD. Трехмерное твердотельное моделирование в AutoCAD. Визуализация трехмерных объектов и сцен. Трехмерное поверхностное моделирование в AutoCAD.

Освоение дисциплины предполагает работу с интерактивной компьютерной тренинг-системой по изучению базовой графической среды AutoCAD в часы аудиторной работы под контролем преподавателя и самостоятельно.

Разработчик:

Зав.кафедрой ИГД, доцент, к.т.н

Соколова Т.Ю.