

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор МИЭТ

Дата подписания: 01.09.2023 12:19:54

Уникальный программный ключ:

ef5a4fe6ed0ffdf71a49d6ad1b49464dc1bf7354f736d76c8f8bea882b8d603

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Иллюстративная графика в среде CorelDraw»

Направление подготовки – 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

Направленность (профиль) – «Информационные технологии в дизайне»

Уровень образования – бакалавриат

Форма обучения – очная

1. Цели и задачи дисциплины

Приобрести теоретические сведения и практические навыки, необходимые в работе с современными программными средствами, используемыми в дизайне; получить диапазон знаний, позволяющий проводить работу от простой компоновки готовых графических элементов до создания сложных иллюстраций.

В ходе освоения дисциплины студенты ищут решения задач, часто встречающихся на практике, овладевают основным приемам работы с программой, учатся самостоятельно принимать нужное решение для решения конкретной проблемы.

2. Место дисциплины в структуре ОП

Дисциплина «Иллюстративная графика в среде CorelDraw» является факультативной.

В результате изучения дисциплины «Иллюстративная графика в среде CorelDraw» студент должен знать: компьютерное программное обеспечение, используемое в дизайне объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации, принципы формирования изображений в векторной графике; уметь использовать специальные компьютерные программы для проектирования объектов визуальной информации; иметь опыт создания изображения любого уровня сложности, используя инструментарий CorelDRAW, подготовки иллюстрации к печати.

Изучение дисциплины «Иллюстративная графика в среде CorelDraw» предполагает наличие у студентов входных знаний по информатике и проекционному черчению.

3. Краткое содержание дисциплины

Основные разделы дисциплины «Иллюстративная графика в среде CorelDraw»:

- 1) Среда CorelDRAW. Инструменты рисования CorelDRAW.
- 2) Компьютерные цветовые модели. Работа с цветом в CorelDRAW.
- 3) Методы создания формы объектов в векторной графике. Использование графических эффектов в CorelDRAW.
- 4) Обработка текста.
- 5) Растровые эффекты.
- 6) Подготовка файла CorelDRAW к печати.

Освоение дисциплины предполагает работу с электронной тренинг-системой «Векторная графика на базе CorelDRAW».

Разработчик:

Доцент кафедры ИГД, доцент

Савельева М.Ю.