

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор МИЭТ

Дата подписания: 01.09.2023 12:19:30

Уникальный программный ключ:

ef5a4fe6ed0ffdf7f1a49d6ad1b49464dc1bf7354f736d76c8f8bea382b84603

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Проектирование информационных систем»

Направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

Направленность (профиль) – «Информационные технологии в дизайне»

Уровень образования – бакалавриат

Форма обучения – очная

1. Цели и задачи дисциплины

Целью данного курса является формирование навыков в разработке прототипа ИС в виде совокупности форм графического пользовательского интерфейса.

Задачи:

- изучение основ проведения технического проектирования и программирования информационных сред и систем.
- изучение основных принципов проектирования графического пользовательского интерфейса.

2. Место дисциплины в структуре ОП

При изучении курса используются знания, полученные при изучении дисциплин «Информатика», «Программирование на языке высокого уровня», «Информационные системы и технологии», «Базы данных».

В результате изучения модуля студенты приобретут опыт деятельности:

- в выборе платформ и инструментальных программноаппаратных средств для проектирования информационных систем;
- в проектировании графического пользовательского интерфейса.

Освоенные навыки будут использованы при изучении модулей: «Дизайн цифрового контента» при прохождении производственной практики и в работе над ВКР.

3. Краткое содержание дисциплины

- Жизненный цикл разработки ПО.
- Сбор требований, формализация функциональных требований. Разработка технического задания.
- Прототипирование интерфейсов. Создание карты пути пользователя.
- Внедрение и поддержка продукта. Связь сопровождения с эволюцией ПО.

Разработчик:

Доцент кафедры ИГД

Кулагин Б.Ю.