

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор МИЭТ

Дата подписания: 01.09.2023 12:29:22

Уникальный программный ключ:

ef5a4fe6ed0ff11a1e3841e380388b1

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Мультимедийные технологии»

Направление подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика»

Профиль «Системы корпоративного управления»

Уровень образования – бакалавриат

Форма обучения - очная

1. Цели и задачи дисциплины:

Цель – формирование у студентов компетенций:

- способен использовать технологии и средства мультимедиа в своей профессиональной деятельности;
- способен использовать современное программное обеспечение для верстки страниц корпоративных порталов.

Задачи модуля: получение студентами знаний в области технологий и инструментов создания 2d, 3d графики и учебных фильмов; приобретение умений подготавливать изображения для Интернета в редакторах растровой и векторной графики, работать в аудиоредакторе и видеоредакторе, создавать макет сайта и анимированный прототип мобильного приложения, кодировать сайт средствами HTML и CSS; получение студентами опыта верстки страниц корпоративных порталов и создания учебного фильма.

2. Место модуля в структуре ОП

Дисциплина входит в обязательную часть Блока 1 «Дисциплины (модули)» образовательной программы, читается два семестра. Форма контроля изучения дисциплины «Мультимедийные технологии»– зачет (3й семестр), зачет с оценкой и курсовая работа (4й семестр).

Входные требования к дисциплине - сформированность умений использовать программы пакета MS Office и сервис Google Docs для организации работы, применяя текстовые, графические, табличные документы, презентации, умений использовать расширенные возможности поисковых машин Интернет. Выходные - сформированность умений использовать технологии и средства мультимедиа в своей профессиональной деятельности: создавать графику для Интернета, верстать страницы корпоративных порталов, создавать учебные фильмы.

3. Краткое содержание:

Модуль состоит из четырех разделов:

Раздел 1. *Использование растровой графики при подготовке макета сайта.*

Раздел 2. *Использование векторной графики при подготовке макетов полиграфической продукции.*

Раздел 3. *Аудио и видео приложения. Мультимедийные приложения.*

Раздел 4. *Верстка макета сайта средствами HTML, CSS.*

Курсовая работа проводится в группах на проектной основе (от 2 до 5 студентов). Во время работы студенты учатся использовать приобретенные знания и навыки в области современных мультимедийных технологий и приобретают коммуникативные умения, способность работать в коллективе, нести ответственность за поддержание партнёрских, доверительных отношений. КР направлена на создание мультимедийного приложения, которое может быть использовано в учебном процессе.

Разработчик:

Старший преподаватель института СПИНТех

Жданова И.В.