

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Беспалов Владимир Александрович

Должность: Ректор МИЭТ

Дата подписания: 01.09.2023 12:19:29

Уникальный программный ключ:

ef5a4fe6ed0d11a1496da1b1446d10f354f756d76c639ced88288801

## Аннотация рабочей программы дисциплины

### «Мультимедиа»

Направление подготовки – 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

Направленность (профиль) – «Информационные технологии в дизайне»

Уровень образования – бакалавриат

Форма обучения – очная

#### 1. Цели и задачи дисциплины

Цель дисциплины «Мультимедиа» – изучение общих принципов и способов создания видео на базе Adobe Premiere.

Задачи дисциплины:

- освоить инструментарий компьютерных программ для видеомонтажа, цветовой обработки и наложения спецэффектов;
- освоить технические и творческие правила видеомонтажа,
- освоить различные приемы и инструменты для композитинга;
- освоить инструменты и технологии создания спецэффектов.

#### 2. Место дисциплины в структуре ОП

Изучение дисциплины «Мультимедиа» предполагает наличие у студентов входных знаний, полученных при изучении дисциплин: «Колористика», «Рисунок», «Векторная графика в среде Adobe Illustrator», «Компьютерная графика в среде Adobe PhotoShop», «Основы композиции».

В результате изучения дисциплины студенты приобретут опыт:

- в создании и обработке видеоматериалов с использованием современных программных средств;
- в редактировании съемочного материала в среде Adobe Premier;
- в создании сложных сцен с использованием композитинга и применением различных визуальных эффектов.

Освоенные навыки будут использованы при изучении дисциплин: «Трехмерное моделирование и визуализация в среде 3DS MAX», «Интерактивные системы и технологии», «Дизайн цифрового контента», в работе над ВКР.

#### 3. Краткое содержание дисциплины

- Видеомонтаж в Adobe Premiere.
- 2D анимация. Типографика и инфографика.
- Композитинг и спецэффекты.

#### Разработчик:

Доцент кафедры ИГД

Е.Е. Евграфова